



XIX SIMPÓSIO BRASILEIRO SOBRE FATORES HUMANOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS (IHC 2020)

26 a 30 de outubro de 2020
Ciberespaço

PROGRAMAÇÃO

Patrocinadores



Realização



Organização



Coordenação de Programa



Cooperação



Coordenação Geral

Caroline Queiroz Santos (UFVJM)
Maria Lúcia Bento Villela (UFVJM)

Comitê Local

Desenvolvimento Web

Alan F. S. Ávila (DECOM-UFVJM)
Luis Henrique Silva Rodrigues (MinasVale Tecnologia e Gestão)

Coordenação de Programa

Isabela Gasparini (UDESC)
Tayana Uchôa Conte (UFAM)

Coordenação de Publicação

Manoel Pereira Junior (IFMG)

Coordenação de Chamadas

Artigos Completos

Isabela Gasparini (UDESC)
Tayana Uchôa Conte (UFAM)

Ideias Inovadoras e Resultados Emergentes em IHC

Luciana Zaina (UFSCar)
Marcelle Mota (UFPA)

Workshop sobre Educação em IHC (WEIHC)



Taciana Pontual Falcão (UFRPE)
Ticianne de Gois Ribeiro Darin (UFC)

Workshop sobre Aspectos da Interação-Humano Computador para a Web Social (WAIHCWS)

Kamila Rios da Hora Rodrigues (ICMC/USP)
Lívia Couto Ruback Rodrigues (UFRRJ)

Programação do IHC 2020

Horários	Segunda-feira (26/10)	Terça-feira (27/10)	Quarta-feira (28/10)	Quinta-feira (29/10)	Sexta-feira (30/10)
08:45 - 09:00	Assessoria/ajuda (Secretaria)				
09:00 - 10:00	WAIHCWS (Sala Xica da Silva)	ST1 - Gamificação e Jogos (Sala Xica da Silva)	ST6 - Acessibilidade - Visual (Sala Xica da Silva)	ST11 - IHC e Educação (Sala Xica da Silva)	ST16 - Avaliação II (Sala Xica da Silva)
10:00 - 11:00	WAIHCWS (Sala Xica da Silva)	ST2 - Acessibilidade e Autismo (Sala JK)	ST7 - Acessibilidade - Visual e Auditiva (Sala JK)	ST12 - Visualização da Informação II (Sala JK)	ST17 - IHC na Sociedade I (Sala JK)
11:00 - 11:15	Social break (Passadiço)				
11:15 - 12:15	WAIHCWS (Sala Xica da Silva)	ST3 - Visualização da Informação I (Sala Xica da Silva)	ST8 - Interação Inovadora e UX (Sala Xica da Silva)	ST13 - Acessibilidade e Usabilidade (Sala Xica da Silva)	ST18 - IHC na Sociedade II (Sala Xica da Silva)
12:15 - 13:00	Almoço				
13:00 - 13:45	Assessoria/ajuda (Secretaria)				
13:45 - 14:00	Assessoria/ajuda (Secretaria)				
14:00 - 15:00	WEIHC (Sala JK)	Palestra Internacional - Pejman Mirza-Babaei (Auditório Diamante)	Palestra Nacional - Simone Barbosa	ST14 - Avaliação I (Sala JK)	ST19 - IHC na Sociedade III (Sala JK)
15:00 - 16:00	WEIHC (Sala JK)		Premiação (Sala JK)	ST15 - Sistemas conversacionais e Linguagem Natural (Sala Xica da Silva)	ST Best Papers (Sala Xica da Silva)
16:00 - 16:15	Social break (Passadiço)				
16:15 - 17:15	WEIHC (Sala JK)	ST4 - Requisitos e Acessibilidade (Sala Xica da Silva)	ST9 - Design socialmente consciente (Sala Xica da Silva)	Assembleia (Sala JK)	Painel: Meninas Digitais Diversidade e IHC: Meninas Digitais e outros possíveis diálogos sobre gênero na área Participantes: Luciana Bolan Frigo (UFSC e MD-SBC) - moderadora Sílvia Amélia Bim (UTFPr) Karen Ribeiro (UFMT) Cristiano Maciel (UFMT e MD-SBC) (Sala JK)
17:15 - 18:15	Abertura (Auditório Diamante)	ST5 - Requisitos e Gênero (Sala JK)	ST10 - Valores em IHC (Sala JK)		Divulgação Best papers, agradecimentos e encerramento (Sala Xica da Silva)

Palestrantes	
 <p>Dr. Pejman Mirza-Babaei</p>	<p>Data-driven gameplay experience balancing</p> <p>The overall aim of developing a game that is fun to play is often hard to achieve due to the complexities of the game development process. An accurate understanding of player behaviour and their gameplay experiences can help identify and resolve any potential problem areas before release. In this keynote, I will use commercial case studies and academic research projects to provide a summary of my work in developing new evaluation methodologies, tools and data visualisations for games UX evaluation. I will discuss approaches and provide guidelines on how game developers and researchers can benefit from gameplay data to optimise player experience.</p> <p>Shot Bio: Dr. Pejman Mirza-Babaei é professor de User Experience (UX) Research e Diretor Adjunto de Relação com a Indústria na Faculty of Business and Information Technology da Ontario Tech University. Sua pesquisa e ensino foca no design e avaliação da experiência do usuário em sistemas de entretenimento interativo. Ele publicou mais de 50 artigos e frequentemente fala em conferências acadêmicas e eventos da indústria. Ele também é co-editor do livro "Games User Research". Pejman trabalhou na avaliação pré e pós-lançamento de mais de 25 jogos comerciais, incluindo títulos premiados como Crysis 2, PewDiePie: Legend of the Brofist e Weirdwood Manor. Ele também atuou como diretor de pesquisa de UX no Execution Labs (Montreal, Canadá) de 2015 a 2017 e foi pesquisador de UX na Vertical Slice / Player Research (Reino Unido) de 2009 a 2013.</p>
 <p>Simone Barbosa</p>	<p>Diga-me com/para/por que(m) projetas...</p> <p>... e direi o que produzizes. Simples assim? Não! E ainda bem que não... Os modelos, métodos, frameworks e processos que escolhemos para nos apoiarem guiam e restringem nossa atenção e nossa atuação, mas não determinam o resultado. Podemos extrapolá-los, e com frequência devemos extrapolá-los, mas como? Conhecemos alguns marcos no caminho, como aprendizado básico, do bê-á-bá à prosa; e apropriação, da denotação à conotação, da prosa maçante à prosa elegante e prazerosa, à poesia. Mas nossas trajetórias são pessoais, cultivando hábitos como curiosidade e reflexão sobre o mundo em que vivemos -- indivíduos e sociedades, natureza e artefatos, seres humanos e algoritmos -- sob diferentes perspectivas e em diferentes níveis de abstração. Cada um de nós pode vestir vários chapéus, mas tem uma só cabeça. Mas somos muitos. E diversos. Vamos trabalhar?</p> <p>Shot Bio: Simone Barbosa é professora do Departamento de Informática da Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, onde ela leciona, orienta e conduz pesquisa na área de IHC. Ela é Bolsista de Produtividade em Pesquisa do CNPq - Nível 2, e seus interesses de pesquisa envolvem projeto de sistemas interativos baseados em modelo, ciência de dados, visualização de informações, storytelling digital e melhoria da qualidade de uso de sistemas interativos em diversos domínios, por meio de adaptação, mecanismos de analogia e outras técnicas de inteligência artificial. Ela é também coautora do livro-texto de IHC intitulado "Interação Humano-Computador" e membro do conselho editorial de vários periódicos, como Interacting with Computers, Journal of Interaction Science, Journal of Computer Languages, dentre outros. Em 2019, ela ganhou do International Federation for Information Processing Technical Committee on Human-Computer Interaction o IFIP TC13 Pioneer Award, pelo seu pioneirismo e contribuições para o crescimento da área de IHC.</p>

Legenda:

FT: Full paper track

IT: Insightful Ideas and Emerging Results in HCI track

Sessões Técnicas		
ST1 - Gamificação e Jogos, 27 de outubro - terça-feira, 09:00 às 10:00 h, Coordenadora: Natasha Valentim, Sala Xica da Silva		
FT	Badges for all: using gamification to engage HCI students	Milene Selbach Silveira
FT	GamiCSM: Relating education, culture and gamification - a link between worlds	Armando Maciel Toda, Ana Carolina Tomé Klock, Paula Toledo Palomino, Luiz Rodrigues, Wilk Oliveira, Craig Stewart, Isabela Gasparini, Alexandra Ioana Cristea, Seiji Isotani
FT	Interpreting posts in empathic games: assumptions for a conceptual framework	Danilo Barros dos Santos, Tânia Saraiva de Melo Pinheiro, Cristiano Maciel, Kamila Rios Rodrigues, Eunice Pereira dos Santos Nunes
ST2 - Acessibilidade e Autismo, 27 de outubro - terça-feira, 10:00 às 11:00 h, Coordenadora: Soraia Prietch, Sala JK		
FT	Investigating the first user experience and accessibility of educational applications for autistic children	Karina da Silva Castelo Branco, Valéria Maria da Silva Pinheiro, Adriana Lopes Damian, Anna Beatriz Marques
FT	Evaluation of digital games for autistic children using heuristics and observation tests	Adhonay Júnior Silva, Tiza Verciano Romeiro, Cristiane Neri Nobre
IT	EmpathyAut: An Empathy Map for People with Autism	Áurea Hiléia da Silva Melo, Jonathas Silva dos Santos, Luis Rivero Cabrejos, Raimundo Barreto
ST3 - Visualização da Informação I, 27 de outubro - terça-feira, 11:15 às 12:15 h, Coordenadora: Ingrid Monteiro, Sala Xica da Silva		
FT	Vis2Learning: A scenario-based guide of recommendations for building educational data visualizations	Maylon Pires Macedo, Ranilson Araújo Paiva, Isabela Gasparini, Luciana Zaina
IT	Data visualization on focus: exploring communicability of dashboards generated from BI tools	Felipe Nunes, Claiton Correa, Alessandra Jandrey, Allan Barcelos, Daniel Reyes, Matheus Bernardes, Afonso Sales, Milene Selbach Silveira
FT	Human-Data Interaction Design Guidelines for Visualization Systems	Eliane Zambon Victorelli, Julio Cesar dos Reis
ST4 - Requisitos e Acessibilidade, 27 de outubro - terça-feira, 16:15 às 17:15 h, Coordenadora: Anna Beatriz Marques, Sala Xica da Silva		
FT	A Conceptual Scheme to Support the Identification of Consolidation Requirements in Open Design	Deógenes P. da Silva Junior, Roberto Pereira
IT	Exploring User Profiles Based on their Explainability Requirements in Interactive Systems	Henrique Louzada, Gabriel Chaves, Lesandro Ponciano
IT	PersonAut: a Personas Model for People with Autism Spectrum Disorder	Áurea Hileia da Silva Melo, Jonathas Silva dos Santos, Luis Jorge Henrique Rivero Cabrejos, Raimundo da Silva Barreto
ST5 - Requisitos e Gênero, 27 de outubro - terça-feira, 17:15 às 18:15 h, Coordenador: Bruno Gadelha, Sala JK		
IT	Does this persona represent me? Investigating an approach for automatic generation of personas based on questionnaires and clustering	Karina da Silva Castelo Branco, Rhenara Oliveira, Francisco Luciano Q. da Silva, Jacilane Rabelo, Anna Beatriz Santos Marques
IT	NO to Violence Against Any Woman!: Requirements for Inclusive Mobile Applications to Denounce Domestic Violence	Polianna Paim, Laura Sánchez García, Elissandra Gabriela Pereira
IT	A Gender Analysis of Interaction in Online Work Meeting Tools	Karen da Silva Figueiredo Medeiros Ribeiro
ST6 - Acessibilidade - Visual, 28 de outubro - quarta-feira, 09:00 às 10:00 h, Coordenadora: Taciana Falcão, Sala Xica da Silva		
FT	Accessibility of Mobile Applications: Evaluation by Users with Visual Impairment and by Automated Tools	Delvani Antônio Mateus, Carlos Alberto Silva, Marcelo Medeiros Eler, André Pimenta Freire
IT	Evaluating Machine Translation Systems for Brazilian Sign Language in the Treatment of Critical Grammatical Aspects	Luana Silva Reis, Tiago M. U. de Araújo, Yuska Paola Costa Aguiar, Manuella A. C. Brandão Lima
FT	Accessibility, Usability and User Experience Design for Visually Impaired People: A Systematic Mapping Study	João Ricardo dos Santos Rosa, Natasha M. Costa Valentim
ST7 - Acessibilidade - Visual e Auditiva, 28 de outubro - quarta-feira, 10:00 às 11:00 h, Coordenador: André Pimenta Freire, Sala JK		
FT	#PraCegoVer: Investigating the description of visual content in Brazilian online social media	Carolina Sacramento, Leonardo da Silva Nardi, Simone Bacellar Leal Ferreira, João Marcelo dos Santos Marques

IT	LocalLibras: An Inclusive Geolocation Application	Samara Fernandes Pimentel, Paulo Weskley de Almeida Ferreira, Luciano Teran, Marcelle Mota
FT	Evaluating a Usability, User Experience and Accessibility Checklist for Assistive Technologies for Deaf people in a Context of Mobile Applications	Tatiany Xavier de Godoi, Laura Sánchez García, Natasha M. Costa Valentim
ST8 - Interação Inovadora e UX, 28 de outubro - quarta-feira, 11:15 às 12:15 h, Coordenadora: Ticianne Darin, Sala Xica da Silva		
FT	Enhanced interaction: audience engagement in entertainment events through the Bumbometer app	Gustavo Martins, Genildo Gomes, Júlia Conceição, Leonardo Marques, Dan Silva, Thais Castro, Bruno Gadelha, Rosiane de Freitas
IT	UX Trek: A post-interaction journey from immersive experience logs	Leonardo Marques, Mauro Amazonas, Willian Assuncao, Thais Castro, Luciana Zaina, Bruno Gadelha, Tayana Conte
IT	InteraHeu: Heuristics for technological interaction on events	Genildo Gomes, Rosiane de Freitas, Thais Castro, Bruno Gadelha
ST9 - Design socialmente consciente, 28 de outubro - quarta-feira, 16:15 às 17:15 h, Coordenador: Lesandro Ponciano dos Santos, Sala Xica da Silva		
FT	Motivation, Persuasion and Healthy Eating: a Case Study on a Socially-Aware Persuasive System Design	Geovanna Evelyn Taype Espinoza, Maria Cecília Calani Baranauskas
FT	Interaction Spaces and Socioactive Dimensions: Exploring Perturbations of IoHT	José Valderlei da Silva, Maria Cecília Calani Baranauskas
FT	Analyzing the Socioactive Dimensions of Creative Learning Environments with Preschool Children	Marleny Luque Carbajal, Maria Cecília Calani Baranauskas
ST10 - Valores em IHC, 28 de outubro - quarta-feira, 17:15 às 18:15 h, Coordenadora: Raquel Prates, Sala JK		
FT	MOvalues: A Value-Oriented Method for Evaluating Online Social Networks	Máira Codo Canal, Roberto Pereira
FT	Investigating the integration of user values with design rationale and its effects on HCI design artifacts	Bianca Rodrigues Teixeira, Simone D. J. Barbosa
FT	WhatsApp and false information: a value-oriented evaluation	Alisson Puska, Luiz Adolpho Baroni, Máira Codo Canal, Lara S. G. Piccolo, Roberto Pereira
ST11 - IHC e Educação, 29 de outubro - quinta-feira, 09:00 às 10:00 h, Coordenador: Clodis Boscaroli, Sala Xica da Silva		
FT	Representation, Navigation and Exploration: a three layered approach on learning trajectories	José Michel Fogaça Vieira, Luciana Aparecida Martinez Zaina
FT	Design Characteristics to stimulate Technological Appropriation and Student-Centered Design in a VLEs context	Márcia Cardoso, Milene Silveira
FT	STUART: An Intelligent Tutoring System for Increasing Scalability of Distance Education Courses	Adson Roberto Pontes Damasceno, Alan Rabelo Martins, Matheus Lima Chagas, Eudenia Magalhães Barros, Paulo Maia, Francisco Oliveira
ST12 - Visualização da Informação II, 29 de outubro - quinta-feira, 10:00 às 11:00 h, Coordenadora: Adriana Santarosa Vivacqua, Sala JK		
FT	Supporting Visual Analytics in Decision Support System: A Systematic Mapping Study	Gustavo Romão Gonzales, Flávio Horita
FT	On the Study of Visual Exploration vs. Educational Levels Using an Automated Cancellation Test	Suzane Santos dos Santos, Erick Modesto Campos, Paulo Alberto Nogueira Figueiro, Fernando Augusto Ramos Pontes, Nelson Cruz Sampaio Neto, Marcelle Pereira Mota
IT	Systemic View of Human-Data Interaction: analyzing a COVID-19 data visualization platform	Bernardo Ferrari, Deógenes P. da Silva Junior, Roberto Pereira
ST13 - Acessibilidade e Usabilidade, 29 de outubro - quinta-feira, 11:15 às 12:15 h, Coordenadora: Marcelle Mota, Sala Xica da Silva		
FT	Strategies to improve engagement of long-lived elderly women(80+) in the interaction co-design process: challenges and lessons learned	Valéria Argôlo Rosa, Eivaldo de Souza Matos
IT	Possibilities for the digital literacy of the older people in times of social distancing	Kamila Rios da Hora Rodrigues, Lucas Akio Senaga Onuki, Danillo Magalhães Xavier Assunção, Sidnei Gazola Junior, Maria da Graça Campos Pimentel
IT	How Colored Passwords Can Improve the Usability of Coercion-resistant Internet Voting Systems	Matheus Leite, Roberto Araujo, Alberto Sobrinho, André Silva Neto, Gabriela S. Maximino, Jacques Traore
ST14 - Avaliação I, 29 de outubro - quinta-feira, 14:00 às 15:00 h, Coordenadora: Thais Helena Castro, Sala JK		
FT	Evaluation of machine learning techniques to classify code comprehension based on developers' EEG data	Lucian José Gonçalves, Kleinner Farias, Lucas Silveira Kupssinskü, Matheus Segalotto

FT	Heuristic Evaluation and User Tests of Wearable Mobile Health Monitoring Applications: What Results Do Different Methods Yield?	Bruna Santana Capeleti, João Pedro Batista Ferreira, Gustavo Lopes Dominguet, Marluce Rodrigues Pereira, André Pimenta Freire
FT	Evaluation of Facebook Advertising Recommendations Explanations with the perspective of Semiotic Engineering	Nilttemberg de Oliveira Carvalho, Andreia Libório Sampaio, Ingrid Monteiro
ST15 - Sistemas conversacionais e Linguagem Natural, 29 de outubro - quinta-feira, 15:00 às 16:00 h, Coordenador: Eduardo Hideki Tanaka, Sala Xica da Silva		
FT	Comparing Users' Perception of Different Chatbot Interaction Paradigms: A Case Study	Francisco Albernaz Machado Valério, Tatiane Gomes Guimarães, Raquel Oliveira Prates, Heloisa Candello
IT	Is anybody there?: Exploring the use and difficulties of Brazilians with Conversational Systems	Guilherme Corredato Guerino, Natasha Malveira Costa Valentim
IT	System for Identifying Pests and Diseases in Soybean Crop through Natural Language	Carolinne Roque e Faria, Cinthyan Renata Sachs Camerlengo de Barbosa
ST16 - Avaliação II, 30 de outubro - sexta-feira, 09:00 às 10:00 h, Coordenadora: Milene Selbach Silveira, Sala Xica da Silva		
FT	Influence of environmental conditions in the performance of open-source software for facial expression recognition	Renan Vinicius Aranha, André Biondi Casaes, Fátima L. S. Nunes
IT	Evaluation of immersive virtual reality locomotion mechanisms	Eduardo Tanaka, Tiago Paula, Alisson Silva, Victor Antunes, Leonardo Domingues, Lucimara Almeida, Alex Alves, Roberta Oliveira
IT	It's (almost) done, I just need to evaluate it! Getting specialized feedback from the Brazilian HCI community	Nayana Carneiro, Windson Viana, Ticianne Darin
ST17 - IHC na Sociedade I, 30 de outubro - sexta-feira, 10:00 às 11:00 h, Coordenadora: Juliana Jansen Ferreira, Sala JK		
FT	Practice-Centered HCI: Teaching in Undergraduate Computing Courses in Brazil	Tatiane Gomes Guimarães, Raquel Oliveira Prates
FT	App Coronavirus-SUS: An Evaluation Using the Ergonomic Criteria of Usability	Samuel Stephan Milezuk, Roberto Pereira, Clodis Boscaroli
IT	Reflections on the role of nudges in human-computer interaction for behavior change	José Adson Oliveira Guedes da Cunha, Yuska Paola Costa Aguiar
ST18 - IHC na Sociedade II, 30 de outubro - sexta-feira, 11:15 às 12:15 h, Coordenadora: Silvia Amélia Bim, Sala Xica da Silva		
FT	A Comparative Study of Users' Subjective Feeling Collection Instruments	Leticia Gabrielly Zacano da Silva, Patrícia Deud Guimarães, Luciana Oliveira de Souza Gomes, Vânia Paula de Almeida Neris
IT	Current research on the use of HCI in decision-making to build digital musical instruments: A survey	Rômulo Vieira, Flávio Luiz Schiavoni, Gabriel Rocha
IT	SigniFYIng APIs in the context of Polystore systems: a case study with BigDAWG	Carlos Gracioli Neto, Luciana Salgado, Victor Ströele, Daniel de Oliveira
ST19 - IHC na Sociedade III, 30 de outubro - sexta-feira, 14:00 às 15:00 h, Coordenadora: Heloisa Candello, Sala JK		
FT	Using live streams to share knowledge - a diagnosis	Leonardo Mariano Gravina Fonseca, Simone Diniz Junqueira Barbosa
IT	Analyzing the Application of the Privacy Design Model in WhatsApp - A Case Study	Mariana Aparecida dos Santos, Maria Lúcia Bento Villela, Raquel Oliveira Prates
IT	Beauty Tech Nails: towards interaction and functionality	Ada Araujo, Katia Vega, Thais Castro, Bruno Gadelha
ST Best Papers, 30 de outubro - sexta-feira, 15:00 às 16:00 h, Sala Xica da Silva		
FT	Interaction Design and Requirements Elicitation Integrated through SPIDE: a feasibility study	Jean C. S. Rosa, Beatriz B. do Rêgo, Filipe A. Garrido, Pedro D. Valente, Nuno J. Nunes, Eivaldo Matos
FT	ChartVision: Accessible Vertical Bar Charts	Cynthya Leticia Teles de Oliveira, Alan Trindade de Almeida Silva, Jefferson Magalhães de Moraes, Marcelle Pereira Mota
FT	Comparing Heuristic Evaluation and MALTU Model in Interaction Evaluation of Ubiquitous Systems	José Cezar de Souza Filho, Marcos Randel Freitas Brito, Andréia Libório Sampaio

Workshop sobre Aspectos da Interação Humano-Computador para a Web Social (WAIHCWS)		
26 de outubro - Segunda-feira, 09:00 às 13:00 h - Coodernadoras: Kamila Rodrigues (ICMC/USP) e Livia Ruback (UFRRJ), Sala Xica da Silva		
09:00 - 09:15	Abertura do WAIHCWS 2020 Kamila Rodrigues (ICMC/USP) e Livia Ruback (UFRRJ)	
09:15- 10:10	Sessão Técnica I - Design e Avaliação de Interfaces - Coordenadora: Livia Ruback	
09:15 - 09:35	Um estudo empírico sobre reações emocionais de usuários na interação com interfaces	Diogo Nishikawa (UFSCar), Roberta Brandão (UFSCar), Vânia Almeida Neris (UFSCar)
09:35 - 09:55	Uma investigação sobre o uso de interfaces de voz como ferramenta para prática de idioma estrangeiro	Douglas Aguiar (PUC de Minas Gerais), Marcos Arrais (PUC de Minas Gerais)
09:55 - 10:10	Método de Avaliação da Maturidade da Gestão do Conhecimento na Administração Pública Federal (MGCGovBR): Estudo de Caso da Secretaria de Governo Digital do Ministério da Economia	Vladimir Fagundes (UFRJ), Jonice Oliveira (UFRJ)
10:20 - 11:20	Sessão Técnica II - Análise de Dados e Fake News durante a COVID - Coordenadora: Kamila Rios	
10:20 - 10:40	Uma Análise Interpretativa dos Períodos Pré e Intra Pandemia baseada em dados das Redes Sociais no domínio Religioso	Maicon Banni (UFF), Patrick Santos (UFF), Daniel Pinheiro da Silva Junior (UFF), Alexandre Gomes (UFF), Cristiano Maciel (UFMT), José Viterbo (UFF), Daniela Trevisan (UFF)
10:40 - 11:00	FakeSpread: Um framework para análise de propagação de fake news na Web	Anderson Charles (UFRJ), Jonice Oliveira (UFRJ), Livia Ruback (UFRRJ)
11:00 - 11:20	Discurso Digital, Tecnologias Discursivas e Cenografia nas Fake News sobre a Covid--19	Lafayette Melo (IFPB), Roberto Leiser Baronas (UFSCar)
11:25 - 12:55	Roda de Conversa: "Educação Online e os impactos das redes/dispositivos de interação digital nos tempos atuais: um olhar sob a perspectiva da Web Social " Convidados: Mariano Pimentel (UNIRIO), Luciana Zaina (UFSCar) Moderadoras: Kamila Rodrigues (ICMC/USP), Livia Ruback (UFRRJ)	
12:55 - 13:00	Encerramento	

Workshop sobre Educação em IHC (WEIHC)		
26 de outubro - Segunda-feira, 14:00 às 17:15 h - Coodernadoras: Taciana Pontual Falcão (UFRPE) e Ticianne de Gois Ribeiro Darin (UFC), Sala JK		
	Abertura do WEIHC 2020 Taciana Pontual Falcão (UFRPE) e Ticianne de Gois Ribeiro Darin (UFC)	
14:10 - 15:00	Apresentação dos Artigos Aceitos	
14:10 - 14:20	Ensino de Design de IHC: Um Panorama sobre a Análise e Modelagem de Usuários, Tarefas e Interação	Bruna de Menezes, Leonardo Cunha de Miranda
14:20 - 14:30	GAPI: Um guia online para apoio ao ensino de métodos de pesquisa com usuários	Izac Sidarta, Ticianne Darin
14:30 - 14:40	Aprendizado Baseado em Projetos em IHC (presencial e remoto): prototipação segundo as heurísticas de Nielsen	Luciana Mara Diniz, Eduardo César Silva, Lucas Paula, Marcus Pereira
14:40 - 14:50	Competição de Design da Interação para Mentoria Pós-Disciplina: Ideação e Desafios em Tempos de Pandemia	Yuska Paola Costa Aguiar
14:50 - 15:00	IHC no Ensino Remoto Emergencial: Relato de Experiência	Erica de Oliveira
15:00 - 16:00	Minipainel "Reflexões sobre o uso das tecnologias digitais no ensino de IHC" Painelistas: Milene Selbach (PUCRS) e Luciana Zaina (UFSCAR)	
16:00 - 16:15	Intervalo ("Social break")	
16:15 - 17:15	Roda de conversa entre autores, painelistas e participantes	